# DOKUMEN SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

**Sistem Informasi Studio Foto**

**Flicker Motion**

# SRS-WSFFM

28 Februari 2020 DRAF

**Disiapkan Oleh:**

**Kelompok 4**

Alfan Noufal Nasruddin 1841720059

Husnul Hotimah 1841720014

Mahendra Firmasyah 1841720027

sebagai kelengkapan Tugas Mata Kuliah Proyek 1

Program Studi D-IV Teknik Informatika Jurusan Teknologi Informasi

Politeknik Negeri Malang

**Abstrak:**

Website ini dirancang untuk digunakan sebagai alat bantu mengelola pemesanan dan memudahkan mengatur jadwal. Selain itu, masyarakat lebih mudah mendapatkan informasi terkait Studio Foto Flicker Motion. Sistem ini berbasis web yang bisa diakses melalui jaringan internet.

# Maklumat Versi Dokumen

Seluruh versi dari dokumen ini didaftar berdasar kronologisnya. Tidak ada hubungan antara nomer dokumen dan nomor versi perangkat lunak.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versi Dokumen** | **Tanggal** | **Alasan Perubahan** | **Versi**  **Perangkat Lunak** |
| DRAF | 27/02/2020 |  |  |

**Daftar Isi**

[SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK 1](#_Toc33997965)

[SRS-WSISFFM 1](#_Toc33997966)

[Maklumat Versi Dokumen ii](#_Toc33997967)

[Control Revisi Dokumen iii](#_Toc33997968)

[1. Pendahuluan 1](#_Toc33997969)

[2. Deskripsi Umum 1](#_Toc33997970)

[3. Kebutuhan Antarmuka Eksternal 4](#_Toc33997971)

[4. Kebutuhan Fungsional 5](#_Toc33997972)

[5. Kebutuhan Non Fungsional Lainnya 10](#_Toc33997973)

[Appendix A: Model Analisis 11](#_Toc33997974)

# 1. Pendahuluan

**Tujuan**

Sistem informasi ini untuk membantu perusahaan dalam memudahkan mengelolaan pemesanan dan mengatur pengaturan jadwal dengan baik agar tidak ada jadwal yang bentrok. Sistem ini dapat membantu masyarakat mendapatkan informasi portofolio, pemesanan secara online dan mengetahui jadwal job dari Studio Foto tersebut.

Tujuan dari penulisan dokumen SKPL ini adalah untuk menjelaskan bagaimana alur website yang akan dibuat dan menjelaskan spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan secara umum.

**Ruang Lingkup**

Sistem Informasi Studio Foto Flicker Motion ini dikembangkan sebagai sistem basis web untuk manejemen penerimaan order dan pengelolaan jadwal. Adapun beberapa komponen penting dibawah ini :

* Basis Data : digunakan untuk storage penyimpanan data pada saat ada pemesanan dari pelanggan untuk di simpan pada database
* Aplikasi Desain : mencakup tampilan yang dihadapkan atau dilihat oleh user, komponen, antar muka, dan karakteristik lain dari sistem

Sistem ini dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menampilkan portofolio Studio Foto Flicker Motion
2. Menambahkan sistem pemesanan secara online
3. Mengelola jadwal order dengan baik

**Target Audience**

Penggunaan Sistem Informasi Studio Foto Flicker Motion ini yaitu :

* Seluruh masyarakat dapat mengakses website ini.
* Admin adalah pihak karyawan dari Flicker Motion.
* Dosen pengajar mata kuliah Proyek 1.

**Definisi, Istilah dan Singkatan**

Guna memberikan gambaran yang sama terhadap beberapa definisi, istilah dan singkatan yang digunakan di dokumen ini, perlu dijelaskan sebagai berikut:

*WSFFM :* Website Studi Foto Flicker Motion

SKPL : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

SRS : Software Requirement Specification adalah dokumen hasil

analisis sebuah perangkat lunak yang berisi spesifikasi

kebutuhan pengguna

*Activity Diagram* : diagram yang menggambarkan workflow atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis

*Sequence Diagram* : suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan interaksi-interaksi antar objek di dalam sistem yang disusun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu

*Use Case* : Kegiatan atau urutan yang saling berkaitan antara sistem dan aktor

Class Diagram : Diagram yang menunjukan class-class yang ada dari sebuah sistem dan hubungannya secara logika.

*CRUD :* Create, Read, Update dan Delete

**Ikhtisar Dokumen**

Dokumen SKPL ini dibagi menjadi tiga bagian. Bagian utama berisi penjelasan tentang dokumen SKPL yang mencakup tujuan pembuatan dokuman ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan, dan deskripsi umum. Bagian kedua berisi penjelasan secara umum mengenai perangkat lunak yang akan dikembangkan meliputi fungsi dari perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dan asumsi yang diambil dalam pengembangan perangkat lunak. Bagian ketiga berisi uraian kebutuhan antar muka eksternal perangkat lunak secara lebih rinci meliputi. Bagian keempat berisi kebutuhan fungsional. Bagian lima berisi kebutuhan non fungsional.

# 2. Deskripsi Umum

**Tentang Perangkat Lunak**

Webiste Studio Foto Flicker Motion adalah website yang memudahkan masyarakan dalam mendapatkan informasi mengenai portofolio dan bisa melakukan memudahkan pemesanan melalui website. Pada sistem ini, pihak flicker Motion dapat melakukan CRUD pada Portofolio, kategori foto, video editing, dan mengatur jadwal dan pemesanan.

**Fungsi-fungsi Perangkat Lunak**

Adapun fungsi-fungsi yang dimiliki oleh perangkat lunak ini adalah :

* Melakukan pengelolaan data pesanan jasa foto / editting video (SKPL-WSFFM.KF-001)
* Melakukan pengelolaan jadwal pemesanan (SKPL-WSFFM.KF-002)
* Melakukan pengelolaan konten foto / video (SKPL-WSFFM.KF-003)
* Melakukan pengelolaan kategori foto / video (SKPL-WSFFM.KF-004)
* Menampilkan portofolio Fliker Motion (SKPL-WSFFM.KF-005)
* Menampilkan kategori konten yang ada (SKPL-WSFFM.KF-006)
* Menyediakan form untuk melakukan pemesanan jasa foto (SKPL-WSFFM.KF-007)
* Menampilkan agenda jadwal job yang akan diselenggarakan oleh Flicker Motion (SKPL-WSFFM.KF-008)
* Melakukan dan melihat penilaian terhadap kinerja Flicker Motion (SKPL-WSFFM.KF-009)

**Karakteristik dan Klasifikasi Pengguna**

Pengguna yang akan menggunakan sistem ini yaitu admin dan user :

* Admin : Pengguna sistem berperan sebagai administrator dan operator yang memiliki hak akses secara keseluruhan terhadap sistem.
* User : Pengguna sistem yang akan mendapatkan data – data informasi yang disediakan oleh sistem seperti portofolio dan bisa melakukan pemesanan

| **Kategori Pengguna** | **Fungsi** |
| --- | --- |
| Admin | * SKPL-WSFFM.KF-001 * SKPL-WSFFM.KF-002 * SKPL-WSFFM.KF-003 * SKPL-WSFFM.KF-004 |
| User | * SKPL-WSFFM.KF-005 * SKPL-WSFFM.KF-006 * SKPL-WSFFM.KF-007 * SKPL-WSFFM.KF-008 * SKPL-WSFFM.KF-009 |

Tabel Pengguna

**Lingkungan Operasi**

Perangkat lunak pada sisi *server* yang dibutuhkan oleh Website Studio Foto Flicker Motion adalah :

* Sistem operasi : Windows
* Web Server : Apache
* Scripting Language : PHP, HTML
* DBMS : MySQL

Perangkat lunak pada sisi *client* yang dibutuhkan oleh Website Studio Foto Flicker Motion adalah :

* Sistem operasi : Windows, Linux, IOS, Android
* Web browser : bisa berjalan pada web browser apapun

**Batasan Desain dan Implementasi**

Untuk desain dan implementasi, aplikasi ini akan menggunakan beberapa hal sebagai berikut

* Menggunakan teknologi berbasis web
* Karena sistem ini bersifat online, maka dibutuhkan koneksi internet untuk mengakses halaman website sistem tersebut.
* Dapat dijalankan di web browser manapun

**Asumsi dan Ketergantungan**

Sistem ini membutuhkan koneksi internet untuk mengakses halaman website.

# 3. Kebutuhan Antarmuka Eksternal

**Antarmuka Pengguna**

Antarmuka dengan pengguna diimplementasikan dalam bentuk halaman web. Informasi akan ditampilkan dalam komponen-komponen website. Teknologi yang digunakan untuk membuat tampilan antarmuka berbasis web antara lain HTML, CSS dan JavaScript.

**Antarmuka Perangkat Keras**

Kebutuhan minimum perangkat keras yang dapat digunakan oleh Website Studio Foto Flicker Motion adalah :

* Laptop
* Keyboard
* Mouse

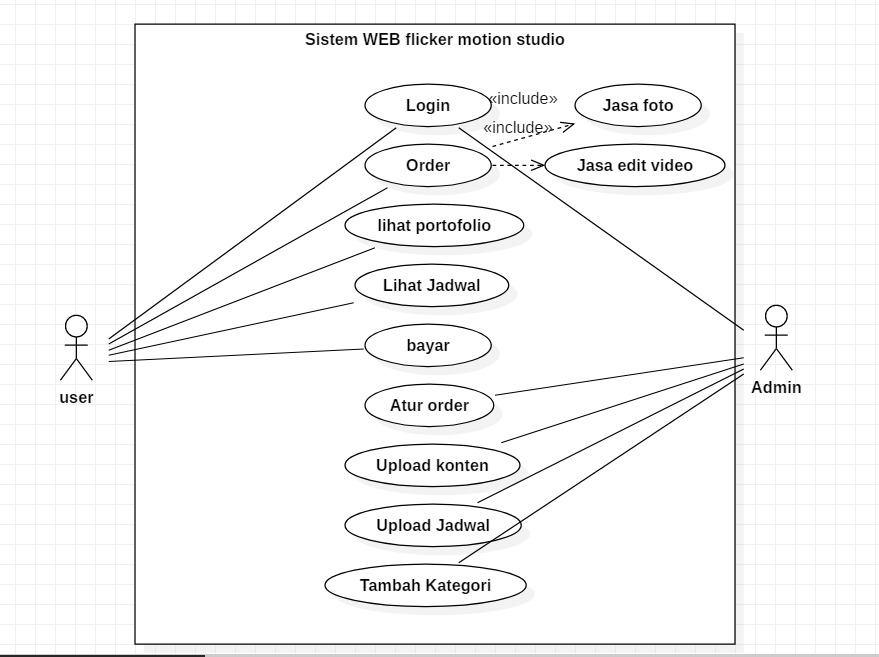
**Antarmuka Perangkat Lunak**

Aplikasi ini bisa dijalankan di Windows, dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database yang digunakan adalah MySQL. Sistem ini dapat dijalankan pada web browser apa saja.

# 4. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Daftar kebutuhan fungsional sistem yang digambarkan pada bagian ini didapatkan dari daftar fungsi/fitur yang telah didata di bagian Deskripsi Umum di atas. Tiap kebutuhan fungsional ditetapkan ke pengguna tertentu, seperti ditunjukan pada gambar use – case di bawah ini.

**Use Case Diagram**



**Skenario Use Case**

1. **Melakukan Login**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama use -case** | Login |
| Aktor | Admin |
| Tujuan | Untuk dapat mengakses website |
| Deskripsi | Menggambarkan proses login admin |
| Pra-Kondisi | Admin harus registrasi terlebih dahulu |
| Pos-Kondisi | Dapat melihat / mengelola data - data |
| **Aliran Utama** | |
| **Aksi Aktor** | **Reaksi Sistem** |
| 1. Memasukkan *username* dan *pasword* |  |
|  | 2.Memeriksa valid tidaknya data masukan dengan memeriksa ke tabel Admin |
|  | 3. Masuk ke system menu - menu admin |
| **Skenario Alternatif** | |
| 1. Memasukkan *username* dan *password* |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data masukan |
|  | 1. Menampilkam pesan l*ogin* tidak *valid* |
| 1. Memasukkan username dengan *password* yang valid |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data masukkan |
|  | 1. Masuk keaplikasi pengelolaan data |

1. **Melakukan Pengaturan Order**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama use -case** | Atur Order |
| Aktor | Admin |
| Tujuan | Untuk mengelola order dari pelanggan |
| Deskripsi | Menggambarkan proses CRUD pada Data Pelanggan yang order |
| Pra-Kondisi | Admin harus login terlebih dahulu |
| Pos-Kondisi | Admin mengatur semua data order dari pelanggan |
| **Aliran Utama** | |
| **Aksi dari Aktor** | **Tanggapan dari Sistem** |
| 1. Dihalaman order admin memilih operasi “input data order” | 1. Sistem akan menampilkan form isian data order yang diisi saat akan melakukan pemesanan |
| 1. Admin melengkapi form isian data, kemudian menekan tombol ”Simpan” | 1. Sistem memeriksa valid tidaknya data masukan yang telah diisi, untuk disimpan di database |
|  | 1. Sistem menampilkan peringatan ke admin bahwa proses penambahan order telah berhasil. |
| **Aliran Alternatif 1 : Data Masukan tidak valid** | |
| 1. Admin memasukkan data yang tidak valid atau tidak lengkap | Sistem menampilkan peringatan bahwa data isian tidak valid. |
| **Aliran Alternatif 2: Tampil Data Order** | |
| 1. Admin pada halaman Atur order memilih ”Tampil Data” | 1. Mengambil data Order dari database, sesuai dengan jenis kategori yang dipilih oleh admin |
| **Aliran Alternatif 3: Hapus Data Order** | |
| 1. Pada tampilan data order, admin memilih operasi ”Hapus” | 1. Memberikan konfirmasi penghapusan |
| 1. Melakukan konfirmasi penghapusan | 1. Data yang terpilih terhapus dari database |
|  | 1. Memberikan notifikasi bahwa proses penghapusan telah selesai |
| **Aliran Alternatif 4: Edit Data Order** | |
| 1. Pada tampilan order, admin memilih operasi ”Edit” | 1. Memberikan tampilan edit data yang berisi form isian untuk perubahan data. Pada form isian sudah terisi data order yang lama yang akan diedit. |
| 1. Melakukan perubahan terhadap field isian yang hendak diubah. Kemudian menekan tombol ”Simpan” | 1. Memodifikasi data yang ada di dalam database |
|  | 1. Memberikan notifikasi bahwa proses edit data telah selesai |

1. **Melakukan Upload Konten**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama use -case** | Upload konten |
| Aktor | Admin |
| Tujuan | Mengupdate / menambahkan konten yang terbaru |
| Deskripsi | Menggambarkan proses upload konten pada website |
| Pra-Kondisi | Admin harus login terlebih dahulu dan menentukan data yang akan di upload |
| Pos-Kondisi | Konten dimasukkan ke database dan tampilan konten berubah |
| **Aliran Utama** | |
| **Aksi dari Aktor** | **Tanggapan dari Sistem** |
| * + - 1. Dihalaman website admin memilih upload konten | * + - 1. Sistem akan menampilkan halaman upload konten yang menyediakan kolom untuk mengisi konten yang akan diupload |
| * + - 1. Admin mengisi / memilih konten yang akan di upload dan klik tombol “Simpan” | * + - 1. Sistem mengambil data konten yang di upload untuk dimasukkan ke database |
|  | * + - 1. Sistem memberikan peringatan bahwa konten berhasil di upload |
| **Aliran Alternatif 1 : Data Masukan tidak valid** | |
| 1. Memasukkan data konten sesuai kolom yang ada |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data masukan |
|  | 1. Mengeluarkan pesan bahwa masukan tidak valid |
| 1. Memperbaiki data masukan yang tidak valid |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data masukan |
|  | 1. Menampilkan bahwa konten sukses disimpan |
| **Aliran Alternatif 2: Tampil Konten** | | |
| * + - 1. Admin pada halaman konten memilih ”Tampil Konten” | | * + - 1. Sistem menampilkan data konten studi foto |
| **Aliran Alternatif 3: Hapus Konten** | | |
| * + - 1. Pada tampilan data konten, admin memilih operasi ”Hapus” | | * + - 1. Memberikan konfirmasi penghapusan |
| * + - 1. Melakukan konfirmasi penghapusan | | * + - 1. Data yang terpilih berhasil terhapus |
|  | | * + - 1. Memberikan notifikasi bahwa proses penghapusan telah selesai |

1. **Melakukan Upload Jadwal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama use -case** | Upload konten |
| Aktor | Admin |
| Tujuan | Menambahkan jadwal yang terbaru |
| Deskripsi | Menggambarkan proses upload jadwal pada website |
| Pra-Kondisi | Menerima order dari pelanggan |
| Pos-Kondisi | Jadwal berhasil diubah yang terbaru |
| **Aliran Utama** | |
| **Aksi dari Aktor** | **Tanggapan dari Sistem** |
| 1. Dihalaman jadwal admin memilih upload jadwal | 2. Sistem akan menampilkan halaman upload jadwal yang menyediakan untuk mengisi kalender jadwal yang akan diisi |
| 1. Admin mengisi jadwal dan memilih “Simpan” | 1. Sistem akan menampilkan bahwa Jadwal berhasil di upload |
| **Aliran Alternatif 1 : Data Masukan tidak valid** | |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Memilih dan mengisi jadwal yang akan dimasukkan |  |
|  | 1. Memeriksa apa jadwal berhasil di upload atau tidak |
|  | 1. Mengeluarkan pesan bahwa masukan tidak valid |
| 1. Memperbaiki data jadwal masukan yang tidak valid |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data masukan |
|  | 1. Menampilkan pesan sukses disimpan |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Aliran Alternatif 2: Tampil Jadwal** | |
| * + - 1. Admin pada halaman jadwal memilih ”Tampil Jadwal” | * + - 1. Sistem menampilkan jadwal |
| **Aliran Alternatif 3: Hapus Jadwal** | |
| 1. Pada tampilan data jadwal, admin memilih operasi ”Hapus” | 2. Memberikan konfirmasi penghapusan |
| * + - 1. Melakukan konfirmasi penghapusan | * + - 1. Data yang terpilih terhapus dari database |
|  | 1. Memberikan notifikasi bahwa proses penghapusan telah selesai |
| **Aliran Alternatif 4: Edit Jadwal** | |
| 1. Pada tampilan jadwal, admin memilih operasi ”Edit” | 1. Memberikan tampilan kalender untuk mengedit jadwal yang dipilih |
| 1. Kemudian menekan tombol ”Simpan” |  |
|  | 1. Memberikan notifikasi bahwa proses edit data telah selesai |

1. **Melakukan Tambah Kategori**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama use - case** | Upload Kategori |
| Aktor | Admin |
| Tujuan | Menambahkan kategori yang baru |
| Deskripsi | Menggambarkan proses CRUD kategori pada website |
| Pra-Kondisi | Admin harus login terlebih dahulu |
| Pos-Kondisi | Kategori dimasukkan ke database |
| **Aliran Utama** | |
| **Aksi dari Aktor** | **Tanggapan dari Sistem** |
| * + - 1. Dihalaman kategori admin memilih tambah kategori | * + - 1. Sistem menampilkan form data- data kategori apa yang harus diisi |
| * + - 1. Admin melengkapi isian data kategori dan klik “Simpan” | * + - 1. Sistem mengambil data yang telah di input dan memberitahu bahwa kategori berhasil di upload |
| **Aliran Alternatif 1 : Data Masukan tidak valid** | |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Memilih dan mengisi kategori yang akan dimasukkan |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya jadwal masukan |
|  | 1. Mengeluarkan pesan bahwa masukan tidak valid |
| 1. Memperbaiki data jadwal masukan yang tidak valid |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data masukan |
|  | 1. Menyimpan data kategori ke basis data |
|  | 1. Menampilkan pesan sukses disimpan |

|  |  |
| --- | --- |
| **Aliran Alternatif 2 : Tampil Kategori** | |
| * + - 1. Admin pada halaman kategori memilih ”Tampil Kategori” | * + - 1. Menampilkan kategori sesuai yang dipilih |
| **Aliran Alternatif 3: Hapus Kategori** | |
| * + - 1. Pada tampilan kategori, admin memilih operasi ”Hapus” | 2. Memberikan konfirmasi penghapusan |
| * + - 1. Melakukan konfirmasi penghapusan | * + - 1. Data yang terpilih terhapus dari database |
|  | * + - 1. Memberikan notifikasi bahwa proses penghapusan telah selesai |
| **Aliran Alternatif 4: Edit Kategori** | |
| 1. Pada tampilan kategori, admin memilih operasi ”Edit” | * + - 1. Memberikan tampilan edit data yang sudah terisi kategori sebelumnya |
| * + - 1. Melakukan perubahan terhadap field isian yang hendak diubah. Kemudian menekan tombol ”Simpan” | * + - 1. Memodifikasi data yang ada di dalam database |
|  | * + - 1. Memberikan notifikasi bahwa proses edit data telah selesai |

1. **Melakukan Order**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama use -case** | Order |
| Aktor | User |
| Tujuan | Untuk melakukan pesanan |
| Deskripsi | Menggambarkan proses order pelanggan |
| Pra-Kondisi | User harus login terlebih dahulu |
| Pos-Kondisi | Data order pelanggan dimasukkan ke database |
| **Aliran Utama** | |
| **Aksi dari Aktor** | **Tanggapan dari Sistem** |
| Dihalaman order user memilih tambah order | Sistem menampilkan form isian data yang memiliki field masukan yaitu nama, alamat , no tlp, jenis kategori, tanggal pesanan |
| User memilih jenis kategori yang akan di order | Sistem mengambil data yang telah di input |
| 5. User memilih ‘pesan’ | * + - 1. Sistem menampilkan peringatan bahwa ‘order telah berhasil’ |
| **Aliran Alternatif** | |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Memilih dan mengisi order yang akan dipesan |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data masukan |
|  | 1. Mengeluarkan pesan bahwa masukan tidak valid |
| 1. Memperbaiki data jadwal masukan yang tidak valid |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data masukan |
|  | 1. Menyimpan data member ke basis data |
|  | 1. Menampilkan pesan sukses disimpan |

1. **Melihat Jadwal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama use -case** | Lihat Jadwal |
| Aktor | User |
| Tujuan | Untuk melihat tanggal yang sudah atau belum di booking |
| Deskripsi | Menggambarkan proses lihat jadwal |
| Pra-Kondisi | User harus akses ke website |
| Pos-Kondisi | Menampilkan jadwal |
| **Aliran Utama** | |
| **Aksi dari Aktor** | **Tanggapan dari Sistem** |
| 1. Dihalaman utama user memilih jadwal yang akan dilihat | 2. Sistem menampilkan halaman jadwal yang berisi tanggal |
|  | 3.Sistem menampilkan keterangan tanggal apa sudah di booking atau tidak |

1. **Melihat Portofolio**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama use -case** | Lihat Portofolio |
| Aktor | User |
| Tujuan | Untuk melihat portofolio proyek Flicker Motion |
| Deskripsi | Menggambarkan proses lihat Portofolio |
| Pra-Kondisi | User harus akses ke website |
| Pos-Kondisi | Menampilkan Portofolio |
| **Aliran Utama** | |
| **Aksi dari Aktor** | **Tanggapan dari Sistem** |
| 1. Dihalaman utama user memilih Portofolio | 2. Sistem menampilkan halaman Portofolio |
| 3. User memilih portofolio yang akan di lihat | 4. Sistem menampilkan keterangan portofolio yang dipilih |

1. **Bayar**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama use -case** | Bayar |
| Aktor | User |
| Tujuan | Untuk melakukan pembayaran |
| Deskripsi | Menggambarkan proses pembayaran |
| Pra-Kondisi | User harus login terlebih dahulu |
| Pos-Kondisi | Menampilkan pembayaran |
| **Aliran Utama** | |
| **Aksi dari Aktor** | **Tanggapan dari Sistem** |
| 1. Dihalaman pemesanan user memilih pembayaran | 2. Sistem menampilkan menu pembayaran |
| 3.User memilih metode pembayaran | 4. Sistem menampilkan bahwa pembayaran berhasil dilakukan |

# 5. Kebutuhan Non Fungsional Lainnya

Kebutuhan non-fungsional sistem berkenaan dengan kebutuhan- kebutuhan harus bisa disediakan oleh sistem, yang tidak terkait yang dengan fungsi/fitur. Kebutuhan non-fungsional sistem ini antara lain ditunjukan dibawah ini :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID SKPL** | **Parameter** | **Kebutuhan** |
| SKPL-WSFFM.KF-001 | Availability | Aplikasi ini dapat digunakan 24 jam sehari asalkan memiliki koneksi internet. |
| SKPL-WSFFM.KF-002 | Reliability | Belum pernah gagal |
| SKPL-WSFFM.KF-003 | Portability | Sistem ini portable karena user dan admin dapat mengakses sistem ini dimana saja. |
| SKPL-WSFFM.KF-004 | Maintanability | Sistem ini tidak memerlukan perawatan khusus, hanya berkaitan dengan permasalahan databasenya, bila terjadi space penuh atau crash karena sistem ini telah dibuat sedemikian rupa sehingga mampu memberikan keandalan dan stabilitas yang tangguh. |
| SKPL-WSFFM.KF-005 | Security | Keamanan user dapat terjaga, karena user memiliki username dan password saat melakukan pemesanan |

**Aturan Penggunaan**

* + - Admin harus *login* terlebih dahulu untuk masuk dan menggunakan aplikasi ini.
    - User harus *login* / registrasi terlebih dahulu untuk bisa melakukan pemesanan
    - Selanjutnya mengikuti tahap yang telah disusun admin secara terstruktur.
    - Admin dapat membantu jika terdapat kesalahan atau lupa password